

SONY®

α

NEX-3/NEX-5/NEX-5C

As funções 3D disponibilizadas por esta actualização de firmware são descritas neste folheto. Por favor consulte o “Manual de instruções” e o “Manual da α” que estão incluídos no CD-ROM fornecido.

Funções 3D

As imagens 3D fotografadas no modo [Varrer Panorama 3D] desta câmara podem ser reproduzidas num equipamento de TV 3D (compatível com visionamento de imagens 3D). As imagens gravadas são reproduzidas como imagens fixas normais no monitor LCD desta câmara e em equipamentos de TV não compatíveis com visionamento 3D.

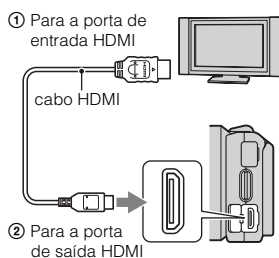
Fotografar

Para obter imagens 3D, desloque a câmara como é apresentado na figura.



Visualização

Ligue a câmara a uma TV 3D utilizando um cabo HDMI (vendido separadamente) (página 9).



Nome do ficheiro da imagem 3D

Uma imagem 3D consiste num ficheiro JPEG e num ficheiro MPO.

Se importar para um computador imagens obtidas no modo [Varrer Panorama 3D], ambos os ficheiros de dados da imagem são gravados na mesma pasta no computador.

- DSC0□□□.jpg
- DSC0□□□.mpo

Se eliminar qualquer um dos ficheiros, ou JPEG ou MPO, os quais fazem parte da imagem 3D, não conseguirá reproduzir a imagem 3D.

Nota

- Pode sentir sintomas de desconforto tais como cansaço visual, enjoo, ou em geral uma sensação de cansaço enquanto visualiza imagens 3D gravadas com a câmara em monitores compatíveis com visionamento 3D. Quando visiona imagens 3D, recomendamos que faça uma pausa a intervalos de tempo regulares. Dado que a necessidade ou a frequência dos tempos de pausa variam entre pessoas, por favor defina os seus próprios critérios nesta matéria. Se sentir desconforto, pare o visionamento das imagens 3D e consulte um médico se necessário. Além disso, consulte o manual de funcionamento do equipamento que está ligado ou do software utilizado na câmara. A visão de uma criança é sempre muito vulnerável (especialmente para crianças com idade inferior a seis anos de idade). Antes de permitir que vejam imagens 3D, por favor consulte um especialista, tal como um médico pediatra ou um médico oftalmologista. Assegure-se de que as crianças seguem os cuidados acima indicados.

Funções 3D disponibilizadas

Esta actualização de firmware disponibiliza novas funções no menu.



| Menu | Novas funcionalidades disponibilizadas | Funções |
|-------------------|--|--|
| Modo de foto. | Varrer Panorama 3D | Define o modo de fotografia de imagens 3D. |
| Câmara | Direc. Panorama 3D | Define o sentido de captação das imagens 3D. |
| Tamanho de imagem | Panorama 3D: Tamanho de imagem | Selecciona o tamanho das imagens 3D. |
| Reprodução | Apresen slides → Tipo de imagem | Apenas reproduz automaticamente imagens 3D em TV 3D ligada à câmara. |
| Reprodução | Visualização 3D | Reproduz automaticamente imagens 3D em TV 3D ligada à câmara. |

Varrer Panorama 3D

Permite criar uma imagem 3D a partir da fusão de imagens.

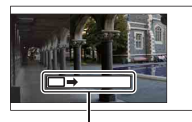
1 [Menu] → [Modo de foto.] → [Varrer Panorama 3D].

2 Aponte a câmara à orla do motivo, premindo depois completamente o botão do obturador.



Esta zona não será utilizada.

3 Faça o varrimento até à extremidade, seguindo a orientação dada no monitor LCD.



Barra de orientação

Notas

- Se não conseguir fazer o varrimento horizontal através da totalidade do motivo dentro de determinado tempo, uma zona cinzenta aparece na imagem composta. Para obter melhores resultados, recomendamos que, com a câmara, faça um varrimento de 180 graus dentro de um intervalo de tempo de cerca de seis segundos quando utilizar uma objectiva E18 – 55 mm na posição de menor distância focal (18 mm). Deve fazer o varrimento de forma mais lenta na posição extrema de maior distância focal da objectiva.
- Se fotografar uma imagem 3D na posição T de uma objectiva zoom, uma zona cinzenta pode ocorrer mais vezes, ou a filmagem pode ser interrompida. Recomendamos que utilize a objectiva zoom na posição W.
- A câmara continua a fotografar durante a gravação de [Varrer Panorama 3D] e o obturador continua a disparar até à finalização da sequência fotográfica.
- Dado que várias imagens são conjuntamente justapostas, as zonas de interface de justaposição não serão gravadas com muita nitidez.
- Em condições de baixa luminosidade, as imagens panorama 3D poderão ter pouca nitidez.
- Em condições de luz tremeluzente tal como com luz fluorescente, a luminosidade ou cor da imagem combinada não é exactamente a correcta.
- Quando o ângulo de varrimento da fotografia panorama 3D e o ângulo em que foi feita a focagem e a medição de luz (bloqueio AE/AF) premindo o botão do obturador a meio curso, diferem muito em luminosidade, cor e focagem, a fotografia poderá não ser bem sucedida. Se isto acontecer, mude o ângulo de bloqueio de medição e focagem e dispare de novo.
- [Varrer Panorama 3D] não é adequado quando se fotografam:
 - Motivos em movimento.
 - Motivos que estão muito próximos da câmara.
 - Motivos com padrões repetitivos tais como azulejos e motivos com baixo contraste tais como o céu, praia com areia, ou relvado.
 - Motivos com alterações constantes tais como ondas ou quedas de água.
 - Motivos iluminados por luz directa do sol ou por iluminação eléctrica, etc. quando estas fontes são muito mais luminosas do que o restante ambiente.
- A gravação [Varrer Panorama 3D] pode ser desactivada nas seguintes situações:
 - O varrimento é demasiado rápido ou demasiado lento.
 - Existe demasiada vibração da câmara.
- Uma imagem 3D consiste num ficheiro JPEG e num ficheiro MPO. Se eliminar qualquer um dos ficheiros, ou JPEG ou MPO, os quais fazem parte da imagem 3D, não conseguirá reproduzir a imagem 3D.
- Só pode fazer o varrimento horizontal da câmara quando fotografa imagens varrer panorama 3D.

💡 Dicas para fotografar uma imagem 3D



Faça o varrimento da câmara num arco de círculo, a velocidade constante, no sentido indicado no ecrã LCD, levando em conta os seguintes pontos: Deve executar o varrimento a cerca de metade da velocidade do varrimento utilizado em fotografia no modo varrer panorama.



- Fotografe um motivo parado.
- Mantenha uma distância que seja suficiente entre o motivo e o plano de fundo.
- Fotografe imagens 3D em locais bem iluminados, como por exemplo no exterior.
- Avalie a cena e prima o botão do obturador a meio curso, de modo a que possa bloquear a focagem, exposição e o equilíbrio de brancos. Então, prima completamente o botão do obturador e faça o varrimento com a câmara.
- Quando se utilizam objectivas zoom, recomenda-se que sejam utilizadas na posição W (grande angular).



Direc. Panorama 3D

Seleciona o sentido do arco de varrimento da câmara quando são fotografadas imagens varrer panorama 3D.




1 [Menu] → [Câmara] → [Direc. Panorama 3D] → modo pretendido.

| | | |
|---|--|--|
| ✓ |  (Direita) | Faça o varrimento com a câmara da esquerda para a direita. |
| |  (Esq.) | Faça o varrimento com a câmara da direita para a esquerda. |

Tamanho de imagem

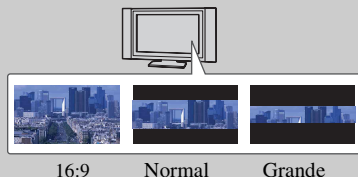
Define o tamanho da imagem para fotografar imagens varrer panorama 3D.

1 [Menu] → [Tamanho de imagem] → [Panorama 3D: Tamanho de imagem] → modo pretendido.

| | | |
|---|--|-------------------------|
| ✓ |  16:9 (16:9) | Horizontal: 1920 × 1080 |
| |  STD (Normal) | Horizontal: 4912 × 1080 |
| |  WIDE (Grande) | Horizontal: 7152 × 1080 |

Sugestões para seleccionar o tamanho da imagem

A imagens 3D parecem diferentes em função do modo que foi seleccionado.



Quando é seleccionado [Normal] ou [Grande], as imagens são percorridas quando prime o centro do selector de controlo.

Tipo de imagem

Apenas reproduz imagens 3D no modo de apresentação de slides numa TV 3D ligada à câmara.

1 [Menu] → [Reprodução] → [Apresen slides] → [Tipo de imagem] → modo pretendido.

| | | |
|---|-------------------------|--|
| ✓ | Todos | Reproduz todas as imagens fixas no cartão de memória como imagens fixas normais. |
| | Visualizar só 3D | Apenas reproduz imagens 3D. |

Visualização 3D

Para visionar, numa TV 3D, imagens panorama 3D gravadas na câmara, proceda do modo que é indicado a seguir:

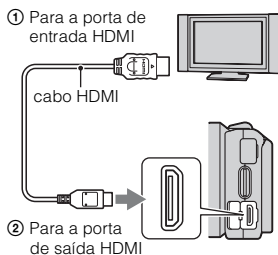
Ligue a câmara a uma TV 3D utilizando um cabo HDMI (vendido separadamente).

1 Ligue a câmara a uma TV 3D utilizando um cabo HDMI (vendido separadamente).

2 [Menu] → [Reprodução] → [Visualização 3D] → [OK].

As imagens panorama 3D obtidas com a câmara aparecem no ecrã da TV.

Quando é seleccionado [Normal] ou [Grande], as imagens panorama 3D podem ser percorridas quando prime o centro do selector de controlo.



Notas

- Quando selecciona o modo [Visualização 3D], apenas são exibidas imagens 3D.
- Não ligue a câmara e o equipamento de visionamento utilizando as fichas de saída. Quando a câmara e a TV são ligadas utilizando as fichas de saída, não se consegue obter a reprodução de vídeo e de som. Tal ligação também pode causar problemas à câmara e/ou ao equipamento de visionamento a que está ligada.
- Esta função poderá não funcionar correctamente em algumas TVs. Por exemplo, pode não conseguir ver um vídeo na sua TV com visionamento no modo 3D ou ouvir o som da TV.
- Utilize um cabo HDMI que tenha o logótipo HDMI.
- Utilize uma mini ficha HDMI numa extremidade (do lado da câmara) e, do outro lado, uma ficha apropriada para ligação à TV.
- Influenciado pelo sinal de saída da TV para os óculos 3D, o Telecomando sem fios RMT-DSLR1 (vendido separadamente) poderá não funcionar correctamente. Quando utilizar o Telecomando sem fios, coloque a câmara o mais afastado possível da TV com o sensor remoto da câmara a não apontar para a TV. (apenas para NEX-5/5C)

💡 Para visionar imagens fixas normais em TV

Se seleccionar [Visualização 3D], apenas imagens 3D são visionadas na TV.

Para visualizar imagens fixas normais, prima a parte inferior do selector de controlo para terminar a função [Visualização 3D].

Para voltar a 3D, prima novamente a parte inferior do selector de controlo.

Para apresentar o índice de imagens, seleccione [Menu] → [Reprodução] → [Índice de imagens].