

SONY®

NOTICES AND LICENCES FOR SOFTWARE USED IN THIS TELEVISION

AVIS ET LICENCES DES LOGICIELS UTILISES DANS CE TELEVISEUR

AVISOS Y LICENCIAS DEL SOFTWARE UTILIZADO EN ESTE TELEVISOR

HINWEISE UND LIZENZEN FÜR IN DIESEM FERNSEHGERÄT VERWENDETE SOFTWARE

NOTE E LICENZE PER IL SOFTWARE UTILIZZATO IN QUESTO TELEVISORE

OPMERKINGEN EN LICENTIES

VOOR SOFTWARE GEBRUIKT IN DEZE TELEVISIE

English:	Refer to the following: This document is available on the following website: http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses Non-official translations of the General Public License and the Lesser General Public License are available on the following website: http://www.gnu.org/licenses/translations.html
Français:	Consultez : Des traductions non officielles de ce document sont disponibles sur le site Web suivant : http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses Les traductions non officielles étrangères de la licence publique généralisée et de la licence publique généralisée amoindrie sont accessibles à partir du lien hypertexte : http://www.gnu.org/licenses/translations.html
Español:	Consulte a lo siguiente: Traducciones no oficiales de este documento estan disponibles a traves de la siguiente pagina de Internet: http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses Traducciones no oficiales, de la Licencia Pública General y de la Licencia Pública General Menor están disponibles a través de la siguiente página de internet: http://www.gnu.org/licenses/translations.html
German:	Weitere Informationen: Inoffizielle Übersetzungen dieses Dokuments finden Sie auf der folgenden Website: http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses Eine inoffizielle Übersetzung der General Public License und der Lesser General Public License steht auf der folgenden Website zur Verfügung: http://www.gnu.org/licenses/translations.html
Italian:	Fare riferimento a: Traduzioni non ufficiali del presente documento sono disponibili sul seguente sito Web: http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses Traduzioni non ufficiali della Licenza Pubblica Generica (GPL) e della Licenza Pubblica Generica Minore (LGPL) sono disponibili sul seguente sito Web: http://www.gnu.org/licenses/translations.html
Nederlands:	Raadpleeg het volgende: Onofficiele vertalingen van dit document zijn beschikbaar op de volgende website: http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses Onofficiele vertalingen van de General Public License en de Lesser General Public License zijn beschikbaar op deze website: http://www.gnu.org/licenses/translations.html



4 562337610



* 4 5 6 2 3 3 7 6 1 * (2)



4562337612

Deutsch

ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG FÜR BESTIMMTE SOFTWARE UND DIENSTE BEI DER VERWENDUNG VON SONY-PRODUKTEN

WICHTIG - LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG, BEVOR SIE IHR SONY-PRODUKT VERWENDEN. MIT VERWENDUNG DIESES SONY-PRODUKTS ERKLÄREN SIE SICH MIT DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN.

Wenn Sie sich mit den Bedingungen dieser Endbenutzer-Lizenzvereinbarung, die von Sony jederzeit nach eigenem Ermessen geändert werden kann, nicht einverstanden erklären, verweigert Ihnen Sony die Lizenz zur Verwendung der Sony-Software (wie unten erläutert). Bitte wenden Sie sich daher vor der Verwendung des Sony-Produkts direkt an uns (Kontaktmöglichkeiten finden Sie auf Ihrer regionalen Sony-Internetseite unter <http://www.sony.net/SonyInfo/Support/>), damit wir Ihnen Anweisungen geben können, wie Sie das gesamte Sony-Produkt einschließlich der Sony-Software zurückschicken können. Der Kaufpreis des Sony-Produkts wird Ihnen anschließend erstattet. Wenn Sie sich mit den Bedingungen dieser Endbenutzer-Lizenzvereinbarung bzw. der entsprechenden Datenschutzerklärung von Sony, die von Sony jederzeit nach eigenem Ermessen geändert werden kann, nicht einverstanden erklären, verweigert Ihnen Sony den Zugriff auf die entsprechenden Sony Content-Dienste und den Sony-Inhalt (wie nachstehend erläutert).

Dieser Endbenutzer-Lizenzvertrag („EULA“) ist ein rechtsgültiger Vertrag zwischen Ihnen und Sony Visual Products Inc., einem in Japan als AG eingetragenen Unternehmen („Sony“), dem Lizenzgeber der Software (außer der Software, die anderen Lizenzen unterliegt, wie unten aufgeführt, die „ausgenommene Software“), die in diesem Sony-Produkt enthalten ist, sowie damit verwandten Materialien, nachstehend gemeinsam als „Sony Software“ bezeichnet. Diese EULA ist international gültig (ausgenommen die Vereinigten Staaten von Amerika, Kanada und Japan) und gilt darüber hinaus für die Sony-Software sowie für Software von Drittanbietern, die Partner von Sony sind („Drittpartei-Lizenzgeber“), und beiliegenden Dokumentationen in Druck- oder Online-Format. Die Sony-Software umfasst die Software in Ihrem Sony-Produkt, sonstige Software, u. a. Aktualisierungen oder modifizierte Software, die Ihnen von Sony gespeichert auf dem Medium, per Download auf das Sony-Produkt oder anderen Methoden zur Verfügung gestellt wird.

Dieses Sony-Produkt umfasst auch die Sony Entertainment Network-Funktion, die Ihnen als Gefälligkeit Zugriff auf ausgewählte Inhaltsdienste („Dienste“) von Inhaltsdrittanbietern bietet, darunter auch andere Sony-Unternehmen als Sony Visual Products Inc. („Drittanbieter“). Die Funktion Sony Entertainment Network bietet Ihnen darüber hinaus den Zugriff auf ausgewählte Sony-Inhaltsdienste („Sony-Inhaltsdienste“). Diese Dienste und entsprechenden Inhalte („Sony-Inhalt“) gelten ebenfalls gemäß dieser EULA als Sony-Software. Für die Nutzung der Funktion Sony Entertainment Network wird eine Internetverbindung benötigt. Der Zugriff auf die Dienste sowie die Qualität der dort gewährten Dienste hängt von den Diensten und Nutzungsbedingungen Ihres Internetproviders sowie der von Ihnen verwendeten Verbindungsgeschwindigkeit ab. Die Videoqualität und die Größe der Bilder können variieren und hängen von der Geschwindigkeit der Breitbandverbindung Ihres Internetproviders und den Drittanbietern ab. Die von Drittanbietern zur Verfügung gestellten Inhalte wie Daten, Musik, Ton, Audio, Fotografien, Bildern, Grafiken, Abbildungen, Software, Texte, Videos, Nachrichten, Tags oder sonstige Materialien („Inhalt“) sowie die Verfügbarkeit der Dienste unterliegen der alleinigen Kontrolle der Drittanbieter. Der Inhalt und die Dienste der Drittanbieter unterliegen den Geschäftsbedingungen der Drittanbieter. Für Premium-Inhalte können zusätzliche Gebühren und/oder eine Internet-Registrierung bei dem Drittanbieter anfallen. Die Dienste und Inhalte dürfen nur privat und nicht für Kinoproduktionen oder sonstige Aufführungen genutzt werden, für die (oder bei denen) eine Erlaubnis, ein Zugang oder eine Gebühr erforderlich bzw. erhoben wird sowie für jegliche öffentliche Aufführungen. Die Dienste und/oder der Inhalt können jederzeit geändert werden, sodass sie vorübergehend nicht zur Verfügung stehen können.

SOFTWARE-LIZENZ

Die Sony-Software darf lediglich gemäß der folgenden Spezifikation verwendet werden. Für die Sony-Software wird lediglich die Lizenz gewährt, sie wird nicht verkauft. Sony und seine Drittpartei-Lizenzgeber gewähren Ihnen eine eingeschränkte Lizenz. Die Sony-Software darf nur auf dem Sony-Produkt verwendet werden. Zur Nutzung der Sony-Software können von dieser automatisch Datendateien erstellt werden. Sie stimmen hiermit zu, dass diese Datendateien ein Teil der Sony-Software sind. Die Sony-Software ist als einzelnes Produkt lizenziert, d. h. einzelne Teile von ihr dürfen von Ihnen nicht abgetrennt und auf mehr als einem Gerät verwendet werden, sofern dies nicht ausdrücklich von Sony genehmigt wurde. Die Sony-Software darf nur auf dem Sony-Produkt verwendet werden. Sofern nicht bereits durch geltendes Recht eingeschränkt, erklären Sie verbindlich im Rahmen dieser EULA, die Sony-Software weder als Ganzes noch in Teilen zu verändern, nachzukonstruieren, zu dekompileieren oder zu zerlegen. Ferner ist es Ihnen untersagt, die Sony-Software zu vermieten, Unterlizenzen zu erstellen oder zu verkaufen. Allerdings ist es Ihnen gestattet, Ihre Rechte unter dieser EULA im Rahmen eines Verkaufs oder einer Übertragung des Sony-Produkts zu übertragen, sofern Sie keine Kopien behalten, die Sony-Software als Ganzes übertragen (einschließlich sämtlicher Kopien, Komponenten, Medien, Druckmedien und sämtlicher Versionen und Upgrades der Sony-Software und dieser EULA) und der neue Empfänger dieser EULA zustimmt. Sony und seine Drittpartei-Lizenzgeber behalten sämtliche Rechte, die diese EULA Ihnen nicht ausdrücklich gewährt. Es ist Ihnen untersagt, (a) jegliche Funktionen oder Schutz der Sony-Software oder mit der Sony-Software verbundenen Funktionsmechanismen zu überbrücken, verändern, vernichten oder zu umgehen oder (b) Markenzeichen oder Hinweise auf die Sony-Software zu entfernen, verändern, abzudecken oder zu zerstören. Sie verstehen, erklären sich einverstanden und stimmen zu, dass die Software, die Netzwerkdienste oder andere Produkte als die Sony-Software, die für die Funktionalität der Sony-Software erforderlich sind, nach Ermessen des Lieferanten (Software-Hersteller, Serviceprovider, Drittanbieter, usw.) unterbrochen oder eingestellt werden können.

AUSGESCHLOSSENE SOFTWARE

Ungeachtet der vorgenannten, eingeschränkten und gewährten Lizenz, erkennen Sie an, dass zu dem Sony-Produkt Software gehört, für deren Nutzung andere Benutzungsbedingungen gelten als diese EULA („ausgeschlossene Software“). Für einige ausgeschlossene Software können Open Source-Software-Lizenzen gelten („Open Source-Komponenten“), d. h. dass die von der Open Source-Initiative als Open Source-Lizenzen genehmigten Software-Lizenzen oder im Wesentlichen ähnliche Lizenzen, u. a. jede Lizenz, die als Bedingung für die Verteilung der Software unter dieser Lizenz lizenziert ist, erfordert, dass der Verteiler den Quellcode der Software zur Verfügung stellt. Die Nutzungsbedingungen für die entsprechenden Open Source-Komponenten werden Ihnen mit dieser EULA zur Verfügung gestellt und/oder sind auf Ihrem Gerät gespeichert, wo Sie sie u. a. in den Menüs „Hilfe“ oder „Über“ nachlesen können. Unter <http://oss.sony.net/Products/Linux> finden Sie eine Liste der ausgeschlossenen Software, welche auf diesem Sony-Produkt enthalten sein können sowie die entsprechenden Nutzungsbedingungen. Diese Nutzungsbedingungen können jederzeit ohne Haftungsanspruch für Sie von dem jeweiligen Drittanbieter geändert werden. Soweit es für die Lizenzen für Open Source-Komponenten erforderlich ist, ersetzen die jeweiligen Nutzungsbedingungen dieser Lizenzen die Nutzungsbedingungen dieser EULA. Sofern die Nutzungsbedingungen für die Lizenzen der Open Source-Komponenten im Widerspruch zu dieser EULA stehen, finden die durch diese EULA bestehenden Einschränkungen auf die Open Source-Komponenten keine Anwendung. Soweit die Nutzungsbedingungen für die Lizenzen für Open Source-Komponenten von Sony verlangen, den Quellcode in Verbindung mit der Software anzubieten, ist dieses Angebot hiermit vorgenommen.

BENUTZERKONTO

Um Ihnen im Rahmen der Vereinbarung den Zugriff, das Durchsuchen und die Nutzung der Dienste und Inhalte zu ermöglichen, können Drittanbieter und/oder andere Dritte von Ihnen verlangen, ein Benutzerkonto einzurichten („Konto“), für welches von Ihnen wahrheitsgetreue, genaue, aktuelle und vollständige Daten über Ihre Person anzugeben sind, die Sie zu pflegen und zeitnah zu aktualisieren haben. Ihnen obliegt die Verantwortung, Ihre gesamten Kennwörter in Bezug auf dieses Konto geheimzuhalten.

DATENERFASSUNG

Sämtliche Dienste, die Ihnen von Drittanbietern zur Verfügung gestellt und von Ihnen genutzt werden, können dem Drittanbieter auch gestatten, Ihre Daten und/oder die Nutzung des Dienstes zu erfassen. Sony kontrolliert derartige Datensammlungen nicht und ist in keiner Weise haftbar für sie und Sie sollten vor der Verwendung die entsprechende Datenschutzerklärung für den jeweiligen Dienst zu Rate ziehen.

SONYS RECHTE AN MATERIALIEN DER BENUTZER

Wenn Sie an Sony eine Kommunikation oder Materialien wie Auswahl, Kommentare, Daten, Fragen, Vorschläge oder Ähnliches („Materialien“) elektronisch per Mail oder auf anderem Wege senden, werden diese Materialien als nicht vertraulich und nicht eigentumsrechtlich geschützt behandelt (sofern dies nicht ausdrücklich in der entsprechenden Datenschutzerklärung vorgesehen ist). Sie verzichten daher, soweit dies gesetzlich zulässig ist, auf jedes Vorgehen gegen eine Verletzung der Rechte an derartigen Materialien, u. a. moralische Rechte, Datenschutzrechte, Eigentumsrechte oder sonstige Vermögensrechte, Rechte auf Veröffentlichung, Rechte auf Gutschriften für Materialien oder Ideen sowie jegliches andere Recht, einschließlich dem Recht, Sony die Verwendung der Materialien zu genehmigen. Jegliches Material kann von Sony weltweit angepasst, gesendet, geändert, kopiert, offengelegt, lizenziert, vorgeführt, gepostet, veröffentlicht, verkauft, übertragen oder in anderer Weise und in jedem Medium verwendet werden, solange die oben genannten Rechte, auf die Sie verzichtet haben, existieren, und ohne Ihnen die Materialien zuzuordnen oder Sie dafür entschädigen zu müssen. Ferner übertragen Sie sämtliche Rechte, Titel und Interessen daran an Sony, das frei und ohne Entschädigung an Sie leisten zu müssen, über sämtliche Ideen, Know-How, Konzepte, Techniken oder sonstigem geistigen Eigentum an den Materialien, ob patentfähig oder nicht, zu einem beliebigen Zweck verfügen kann, u. a. bei der Entwicklung, Herstellung, nach Anfertigung, Lizenzierung, Marketing und Vertrieb der Produkte unter Verwendung solcher Materialien. Gleichzeitig erklären Sie sich einverstanden, dass Sony nicht verpflichtet ist, diese Ideen, das Know-How, Konzepte, Techniken oder Materialien zu verwenden und Sie keinen Anspruch haben, die Nutzung zu fordern.

ÜBERTRAGENE MATERIALIEN

Internetübertragungen sind niemals vollständig privat oder sicher. Sie erklären, dass jede Nachricht oder Information, die Sie an Sony senden, von anderen gelesen oder abgefangen werden kann, sofern kein besonderer Hinweis vorhanden ist, dass eine bestimmte Nachricht (zum Beispiel Ihre Daten für eine Kreditkarte) verschlüsselt sind (kodierter Versand). Bei dem Versand einer Nachricht an Sony übernimmt Sony keinerlei Haftung Ihnen gegenüber.

VERWALTUNG DIGITALER RECHTE

Eigentümer von Inhalten verwenden die Microsoft PlayReady™ Content Access-Technologie („PlayReady“), um ihr geistiges Eigentum wie urheberrechtlich geschützte Inhalte zu schützen. Dieses Sony Produkt verwendet die PlayReady-Technologie für den Zugriff auf PlayReady-geschützte Inhalte und/oder WMDRM-geschützte Inhalte („WMDRM“ bedeutet Microsoft Verwaltung digitaler Rechte für Windows Media). Sollten die Einschränkungen zur Verwendung von Inhalten bei diesem Sony-Produkt nicht ordnungsgemäß umgesetzt werden, kann der Eigentümer der Inhalte bei Microsoft Corporation („Microsoft“) beantragen, die Eignung dieses Sony-Produkts für die Verwendung von PlayReady-geschützten Inhalten zu widerrufen. Der Widerruf darf sich nicht auf ungeschützten Inhalte oder durch andere Content Access-Technologien geschützte Inhalte beziehen. Die Eigentümer der Inhalte können Sie auffordern, PlayReady zu aktualisieren, um auf Ihre Inhalte zuzugreifen. Wenn Sie eine Aktualisierung verweigern, können Sie nicht mehr auf Inhalte zugreifen, für die diese Aktualisierung erforderlich ist.

WERBUNG, DIENSTE-KOMMUNIKATION

Durch Verfügungsstellung eines Dienstes von einem Drittanbieter bedeutet dies nicht gleichzeitig, dass Sony diesen Drittanbieter oder seine Inhalte befürwortet, unterstützt oder empfiehlt. Sie verstehen und stimmen zu, dass die Dienste und/oder der Inhalt Werbung („Werbung“) beinhalten können, und dass diese Werbung für die Bereitstellung der Dienste erforderlich ist. Bei Verwendung des Dienstes Sony Entertainment Network, ist den Geschäftsbedingungen für die Nutzung/den Dienst SEN und/oder PSN sowie der Datenschutzerklärung für SEN und/oder PSN des jeweiligen Landes zuzustimmen. Sie erklären sich damit einverstanden, dass die Nutzung dieses Dienstes (und anderer darüber verfügbarer Dienste) sowie anderer Dienste als solche, die von Sony Entertainment Network bereitgestellt werden, dazu führen können, dass Sie Empfehlungen und/oder Werbeanzeigen, Hinweise zu den Diensten, administrative Nachrichten, aktuelle Nachrichten und ähnliches erhalten oder Ihnen diese angezeigt werden, für die Sony weder verantwortlich noch haftbar ist. SONY, SEINE ANGESCHLOSSENEN UNTERNEHMEN UND SEINE DRITTANBIETER ÜBERNEHMEN KEINE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG FÜR DIE GENAUIGKEIT, GESETZMÄSSIGKEIT, ZUVERLÄSSIGKEIT ODER GÜLTIGKEIT VON WERBUNG, DER KOMMUNIKATION ZU DEN DIENSTEN ODER DEM INHALT SOWIE FÜR ANSPRÜCHE, DIE AUFGRUND EINER RECHTSTHEORIE FÜR DIESE WERBUNG UND KOMMUNIKATION ZU DEN DIENSTEN UND DEM INHALT AUFTRETEN KÖNNTEN.

Sollte unter einer Rechtsprechung der Ausschluss einer stillschweigenden Gewährleistung nicht zulässig sein, findet das Vorgenannte keine Anwendung.

ANSTÖSSIGE INHALTE UND VORSCHRIFTEN FÜR MINDERJÄHRIGE

Bestimmte Inhalte sind eventuell für Minderjährige oder andere Benutzer nicht geeignet. Derartige Inhalte zeigen sich unter anderem an einer entsprechenden Sprachauswahl oder anderen Merkmalen, die auf eine ausschließliche Verwendung durch Erwachsene hinweisen. Sie bestätigen daher, die Dienste auf eigenes Risiko zu verwenden und auf jeden Haftungsanspruch aufgrund derartiger Inhalte, einschließlich möglicher beleidigender Inhalte, gegenüber Sony zu verzichten. Sie sind verantwortlich, wenn Minderjährige das Sony-Produkt, die Sony-Software, ausgeschlossene Software, die Dienste und den Inhalt verwenden. Wenn Sie nicht geschäftsfähig sind und keinen Vertrag mit Dritten ohne Zustimmung Ihres(r) Erziehungsberechtigten abschließen dürfen, ist der Vertrag gemäß geltenden Rechtsvorschriften von einem Erziehungsberechtigten oder einer Person mit entsprechender Vollmacht abzuschließen. In folgenden Fällen ist von Ihnen eine Zustimmung einzuholen: (i) bevor Sie eine E-Mail über den Dienst an Sony senden; (ii) bevor Sie Daten versenden; (iii) bevor Sie an einem Wettbewerb oder Spiel teilnehmen, für den/das Sie personenbezogene Daten angeben müssen, oder bei dem eine Gewinnquote/Belohnung angeboten wird; (iv) bevor Sie einem Club oder einer Gruppe beitreten; (v) bevor Sie Informationen an einer Pinnwand posten oder sich in einem Chatroom anmelden; oder (vi) bevor Sie einen Online-Kauf tätigen.



